



PROTEKSI ISI PROPOSAL

Dilarang menyalin, menyimpan, memperbanyak sebagian atau seluruh isi proposal ini dalam bentuk apapun kecuali oleh pengusul dan pengelola administrasi penelitian

PROPOSAL PENELITIAN 2018

ID Proposal: 406db941-8078-4259-87ee-2375300e6f4e
Rencana Pelaksanaan Penelitian: tahun 2019 s.d. tahun 2019

1. JUDUL PENELITIAN

Rancang Bangun One Windows pendataan kependudukan Kecamatan Besuk berbasis Web Bootstrap dan Android APP Inventor

Bidang Fokus RIRN / Bidang Unggulan Perguruan Tinggi	Tema	Topik (jika ada)	Rumpun Bidang Ilmu
Teknologi Informasi dan Komunikasi	Pengembangan sistem/platform berbasis Open Source	Sistem TIK e-Government	Teknik Informatika

Kategori (Kompetitif Nasional/ Desentralisasi/ Penugasan)	Skema Penelitian	Strata (Dasar/ Terapan/ Pengembangan)	SBK (Dasar, Terapan, Pengembangan)	Target Akhir TKT	Lama Penelitian (Tahun)
Penelitian Kompetitif Nasional	Penelitian Dosen Pemula	SBK Riset Pembinaan/Kapasitas	SBK Riset Pembinaan/Kapasitas	2	1

2. IDENTITAS PENGUSUL

Nama, Peran	Perguruan Tinggi/ Institusi	Program Studi/ Bagian	Bidang Tugas	ID Sinta	H-Index
SUDRIYANTO Ketua Pengusul	Universitas Nurul Jadid	Teknik Informatika		6176894	0
AHMAD KHAIRI S.Kom, M.Kom Anggota Pengusul 1	Universitas Nurul Jadid	Teknik Informatika		6655780	0

3. MITRA KERJASAMA PENELITIAN (JIKA ADA)

Pelaksanaan penelitian dapat melibatkan mitra kerjasama, yaitu mitra kerjasama dalam melaksanakan penelitian, mitra sebagai calon pengguna hasil penelitian, atau mitra investor

Mitra	Nama Mitra
-------	------------

4. LUARAN DAN TARGET CAPAIAN

Luaran Wajib

Tahun Luaran	Jenis Luaran	Status target capaian (<i>accepted, published, terdaftar atau granted, atau status lainnya</i>)	Keterangan (<i>url dan nama jurnal, penerbit, url paten, keterangan sejenis lainnya</i>)
1	Publikasi Ilmiah Jurnal Nasional Terakreditasi	accepted/published	

Luaran Tambahan

Tahun Luaran	Jenis Luaran	Status target capaian (<i>accepted, published, terdaftar atau granted, atau status lainnya</i>)	Keterangan (<i>url dan nama jurnal, penerbit, url paten, keterangan sejenis lainnya</i>)
--------------	--------------	---	--

5. ANGGARAN

Rencana anggaran biaya PPM mengacu pada PMK yang berlaku dengan besaran minimum dan maksimum sebagaimana diatur pada buku Panduan Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Edisi 12.

Total RAB 1 Tahun Rp. 19,956,000

Tahun 1 Total Rp. 19,956,000

Jenis Pembelanjaan	Item	Satuan	Vol.	Biaya Satuan	Total
HONOR	Jasa Pembuatan Interface	Perhari	10.00	115,000	1,150,000
HONOR	Jasa Pembuatan Program Aplikasi	Perhari	10.00	154,600	1,546,000
HONOR	Jasa Analisis	Perhari	10.00	100,000	1,000,000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Hosting dan Domain	Paket	1.00	900,000	900,000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Rental Kamera	buah	3.00	100,000	300,000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Rental Printer	buah	2.00	100,000	200,000
BELANJA BARANG NON OPERASIONAL LAINNYA	Rental Kendaraan	mobil	5.00	420,000	2,100,000
BELANJA BAHAN	Modul Sistem	Paket	10.00	100,000	1,000,000
BELANJA BAHAN	Publikasi	Paket	1.00	1,000,000	1,000,000
BELANJA BAHAN	ATK	Paket	1.00	750,000	750,000
BELANJA BAHAN	Langganan Internet	Bulan	12.00	300,000	3,600,000
BELANJA BAHAN	Proposal	Bendel	4.00	150,000	600,000
BELANJA BAHAN	Laporan Kemajuan	Bendel	4.00	250,000	1,000,000
BELANJA BAHAN	Laporan Akhir	Bendel	4.00	150,000	600,000
BELANJA BAHAN	Langganan Jurnal	Paket	1.00	1,000,000	1,000,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Perjalanan ke Kecamatan Besuk Kab. Probolinggo	Pulang Pergi	5.00	100,000	500,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Perjalanan ke Kecamatan Besuk Kab. Probolinggo	Pulang Pergi	5.00	100,000	500,000
BELANJA PERJALANAN LAINNYA	Seminar dan Pelatihan Sistem	Kegiatan	1.00	2,210,000	2,210,000

Ringkasan penelitian tidak lebih dari 500 kata yang berisi latar belakang penelitian, tujuan dan tahapan metode penelitian, luaran yang ditargetkan, serta uraian TKT penelitian yang diusulkan.

RINGKASAN

Tujuan penelitian ini adalah menyelesaikan suatu permasalahan yang ada pada Kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo Jawa Timur. Permasalahan yang ada di kecamatan tersebut ialah pengajuan data kependudukan seperti kependudukan dalam pembuatan Akte Lahir, Kartu Keluarga (KK), Kartu Tanda Penduduk (KTP), surat keterangan meninggal, surat keterangan pindah, dan pembuatan keterangan SKCK, masih manual, meyita waktu yang lama karena dari kantor desa kemudian ke kantor kecamatan tidak efisien dan efektif. Dan keluhan lainnya, ada beberapa yang kebingungan dengan persyaratan berkas dalam pengajuan kependudukan karena setiap pengajuan data kependudukan berbeda, contoh pengajuan pembuatan KTP dan KK berkas yang dilampirkan berbeda, sehingga menyulitkan masyarakat melengkapi data kependudukan di daerah tersebut. Maka dari itu, dengan menggunakan perkembangan teknologi, dibuat sistem pengajuan data kependudukan dengan sistem *one windows*, maksudnya satu form tapi sudah mewakili semua data kependudukan yang akan diajukan oleh masyarakat. Dengan adanya sistem tersebut memberikan kemudahan dalam melengkapi hal tersebut. Aplikasi yang digunakan saat ini familiar dan sering digunakan oleh masyarakat, yaitu berbasis *web bootstrap* dan *android*. *Web bootstrap*, ialah suatu *website flatform* yang memiliki sifat responsif, dapat menyesuaikan dengan media yang digunakan. Sedang *android* media yang di jalankan di dalam *mobile*, yang rata-rata dimiliki oleh kebanyakan masyarakat Indonesia. Dengan adanya aplikasi tersebut selain memberikan kemudahan bagi masyarakat, tapi juga membantu pemerintah daerah, khususnya di daerah kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo Jawa Timur.

Kata kunci maksimal 5 kata

Data kependudukan, *one windows*, *web bootstrap*, *android*

Latar belakang penelitian tidak lebih dari 500 kata yang berisi latar belakang dan permasalahan yang akan diteliti, tujuan khusus, dan urgensi penelitian. Pada bagian ini perlu dijelaskan uraian tentang spesifikasi khusus terkait dengan skema.

LATAR BELAKANG

Teknologi pendidikan adalah sistematika yang terorganisir prosesnya dan menerapkan teknologi modern untuk meningkatkan kualitas pendidikan [1]. Artinya, diperlukan pendidikan tentang teknologi pendidikan, karena dapat membantu beberapa masalah yang terjadi pada zaman globalisasi ini. Terutama tentang pengelolaan data, apalagi tentang data dengan skala besar. Dari saking pentingnya data, dibuat sebuah sistem, method dan media untuk enkripsi file secara selektif [2] (Yang, 2005), itu semua dibuat agar data aman dan dapat dikendalikan sesuai dengan keinginan pemiliknya. Menurut jurnal tentang komposisi data, data dibagi dua [3] yaitu data kaya dan tebal. Data kaya adalah banyak data, data kaya banyak, lebih mengutamakan kuantitasnya. Dan sebaliknya data tebal adalah data yang tidak banyak akan tetapi sangat penting dalam segi penggunaan akan tetapi berlapis, rumit, detail, bernuansa, dan banyak lagi. Penelitian ini berfokus pada keduanya baik data kaya maupun data tebal.

Pada suatu negara atau perusahaan di butuhkan pendataan yang disebut dengan *big data* (penyimpan data melalui media tertentu seperti database, drive dan lainnya) [4], apalagi suatu kecamatan yang terdiri dari beberapa desa, tentunya sangat signifikan.

Khususnya pada kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo, yang terdiri dari 17 desa yang semua proses pendataan masih manual dan harus mendatangi ke kantor Desa dan kemudian ke kantor Kecamatan, membutuhkan waktu yang cukup lama, sehingga kesulitan dalam melakukan pendataan kependudukan dalam pembuatan akte lahir, Kartu Keluarga (KK), Kartu Tanda Penduduk (KTP), surat keterangan meninggal, surat keterangan pindah, dan pembuatan keterangan SKCK. Pendataan kependudukan tersebut sangatlah penting, salah satunya adalah penerimaan beasiswa, penerimaan CPNS dan lain-lain. Kesulitan kedua adalah kebingungan dalam mempersiapkan arsip-arsip yang dibutuhkan pada proses pendataan kependudukan, ini disebabkan banyaknya berkas pendataan kependudukan pada suatu desa yang menyesuaikan dengan keperluan pengajuan. Maka dengan adanya permasalahan tersebut dibuat sistem satu arah, seperti pada kemacetan pada lalu lintas [5] atau disebut dengan sistem *one windows*, sistem tersebut merupakan satu *form* yang diarahkan sesuai dengan pengajuan data yang akan diajukan. Sistem yang dibuat juga memiliki validasi data, karena indikator kualitas adalah dengan kelengkapan data [6]. Beberapa hal tersebut mestinya harus berjalan berdampingan dengan sistem yang terkomputerisasi, sehingga menghasilkan data yang sesuai dengan harapan.

Maka dari itu, penelitian ini memanfaatkan teknologi yaitu media *website* dan *android*. Tujuan penggunaan teknologi tepat guna, efektif serta efisien tersebut agar mudah diakses pada kalangan saat ini pada zaman yang penuh dengan teknologi ini. Dari pemaparan di atas maka penelitian akan membuat aplikasi.

1.1 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membangun Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor*.

1.2 Tujuan

Tujuan Penelitian ini adalah membuat dan membangun sistem Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor*.

1.3 Urgensi Penelitian

Penelitian ini sangat dibutuhkan karena sistem sekarang masih sulit dan kebingungan dalam pemberkasan pendataan kependudukannya di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo, maka dibuatlah Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan di kecamatan Besuk berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor*.

Tinjauan pustaka tidak lebih dari 1000 kata dengan mengemukakan <i>state of the art</i> dalam bidang yang diteliti. Bagan dapat dibuat dalam bentuk JPG/PNG yang kemudian disisipkan dalam isian ini. Sumber pustaka/referensi primer yang relevan dan dengan mengutamakan hasil penelitian pada jurnal ilmiah dan/atau paten yang terkini. Disarankan penggunaan sumber pustaka 10 tahun terakhir.

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Penelitian Terkait

Pada bagian ini adalah *state of the art*, yang mana membandingkan penelitian yang hampir sama atau selaras, antara penelitian sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan. Penelitian sebelumnya yang mirip oleh Mardian Rahman, permasalahan adalah sering terjadinya ketidak akuratnya data penduduk yang diberikan ke pemerintah Kabupaten Indragiri Hilir, sehingga memberikan kesulitan dalam melaporkan data kependudukan ke pusat. Maka dari itu dibuatlah rancangan yang menggunakan media *website*, agar bisa langsung dikoreksi oleh masyarakat jika terjadi kesalahan dalam pelaporan data kependudukan [7].

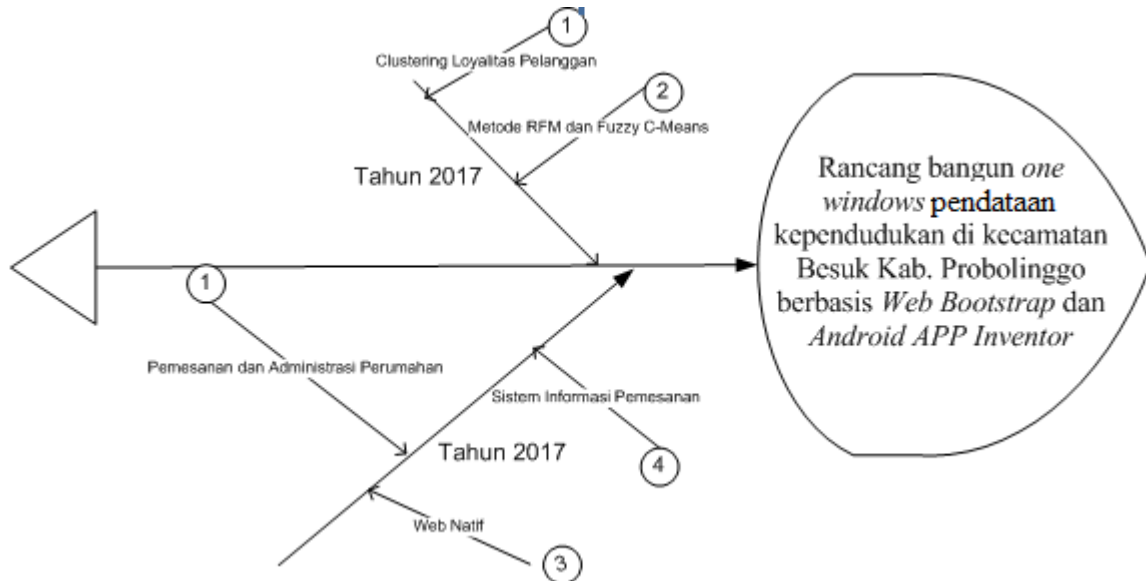
Penelitian kedua oleh Ali Ibrahim, pengolahan data terdiri dari data pindah, data pendatang, data kelahiran, dan data kematian. Permasalahan adalah sistem pada Kabupaten pahlawan masih menggunakan sistem yang manual, yaitu mencatat data kependudukan, sehingga sulitnya jika terjadinya kesalahan data rawan dan tidak rapi, mudah rusak, hilang dan sangat sulitnya dalam mencari data yang dibutuhkan. Maka dari itu dibuat aplikasi yang berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database menggunakan database. Sehingga memberikan kemudahan dalam mengelola data tersebut, terutama dalam segi pelaporan data kependudukan di Kabupaten Pahlawan [8].

Penelitian ketiga dari Rachel Kurniawati, berbeda dengan penelitian di atas, karena penelitian ini berbasis *website dan android*. Permasalahan penelitian ini, sensus penduduk menggunakan *door to door* pada setiap rumah, sehingga sangat memakan waktu yang lama dan sangat terbatas dengan waktu dan tempat. Sehingga dibutuhkan suatu sistem yang mengatasi itu semua, untuk menangani permasalahan tersebut mengintegrasikan *Restful Web Service* pada perangkat *android*. Artinya suatu *website* tapi cara menjalankannya di *android*. Hal tersebut memberikan kemudahan dalam pendataan kependudukan tanpa adanya batasan waktu dan tempat [9].

Ketiga jurnal sebelumnya memiliki kelebihan yang berbeda-beda. Akan tetapi masih di bawah penelitian yang akan dilakukan ini. Karena ada banyak kelebihan-kelebihan yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat, bahwa memberikan kemudahan yang lebih jika dibandingkan dengan penelitian sebelumnya. Penelitian yang akan dilakukan ini, menggunakan *website* dengan *front end bootstrap*, sehingga tampilannya bagus dan responsif dengan media yang digunakan, menggunakan aplikasi android (*App Inventor*) yang independen, bukan bawaan dari *websitenya*. Dan menggunakan sistem *one windows*, artinya hanya satu form tapi meliputi semua data kependudukan yang dibutuhkan, sehingga memberikan kemudahan bagi penduduk dalam mengurus data kependudukan tersebut. Maka dari itu, penelitian ini dibuat untuk membantu masyarakat dan mempermudah karyawan yang menangani hal data kependudukan di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo.

2.2 Road Map bidang yang diteliti

Pada *Road Map* bidang yang sudah diteliti tertera pada bagan *fish bone*, di bagan tersebut akan disampaikan beberapa penelitian yang memiliki sinkronisasi dengan penelitian saat ini, lebih jelasnya perhatikan gambar bagan *fish bone* dibawah ini :



Gambar 2.1 Fish Bone Penelitian

Keterangan angka pada gambar 2.1 :

1. Judul Besar
2. Metode judul
3. Nama Aplikasi
4. Media aplikasi

Pada *fish bone* di atas, peneliti hanya melakukan satu penelitian yang memiliki kesamaan, yaitu dibidang *website*. Aka tetapi dengan adanya perkembangan zaman, tidak bisa dipungkiri lagi, bahwa dunia *mobile* sudah merajai dunia teknologi saat ini. Maka dari itu, peneliti akan mambangun Rancang bangun *one windows pendataan* kependudukan di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor*, yang menjadi pengalaman peneliti. Dan menambah *varity* penelitian, sehingga dalam *fish bone* berikutnya tertera pengalaman dalam dunia *android*.

2.3 Landasan Teori

2.3.1 Data Kependudukan

Data adalah keterangan yang benar dan nyata, keterangan atau bahan nyata yang dapat dijadikan dasar kajian (analisis atau kesimpulan) dan penduduk adalah orang atau orang-orang yang mendiami suatu tempat (kampung, negeri, pulau, dan sebagainya), orang-orang yang turun-temurun tinggal di suatu daerah (kampung dan sebagainya) <https://kbbi.web.id/>. Secara harfiah jika digabung data kependudukan adalah data penduduk yang secara lengkap yang berupa beberapa bagian untuk memenuhi satu dengan yang lainnya, data kependudukan seperti akte lahir, Kartu

Keluarga (KK), Kartu Tanda Penduduk (KTP), surat keterangan meninggal, surat keterangan pindah, dan pembuatan keterangan SKCK. Aritian saling membutuhkan adalah jika kita mau mengajukan KTP maka harus ada akte lahir, Kartu Keluarga (KK) dan demikian seterusnya. Data kependudukan sangatlah penting karena kebanyakan menjadi syarat dalam beberapa instansi atau yang bersifat kenegaraan, contoh pendaftaran CPNS salah satu persyaratannya adalah KTP, SKCK atau dalam mendaftar ke suatu sekolah salah satunya persyaratannya adalah akte kelahiran, Kartu Keluarga dan banyak lagi conoth yang lainnya.

2.3.2 *MIT App Inventor*

MIT App Inventor adalah bahasa blok visual, yang yang memungkinkan pemula dan non-programer untuk membuat aplikasi untuk ponsel dan table [10]. Sistem pengkodean dengan cara *drag* dan *drop* atau blok tinggal ditarik sesuai dengan keinginan tanpa mengetik. *MIT APP Inventor* ini akan digabungkan dengan aplikasi *web bootstrap* yang *back end* menggunakan *Native PHP* dan database *mysql*. Dengan menggunakan software memberikan kemudahan untuk mengembangkan android dari sistem yang akan dirancang ini dengan mudah dan gampang.

2.3.3 *Web Bootstap*

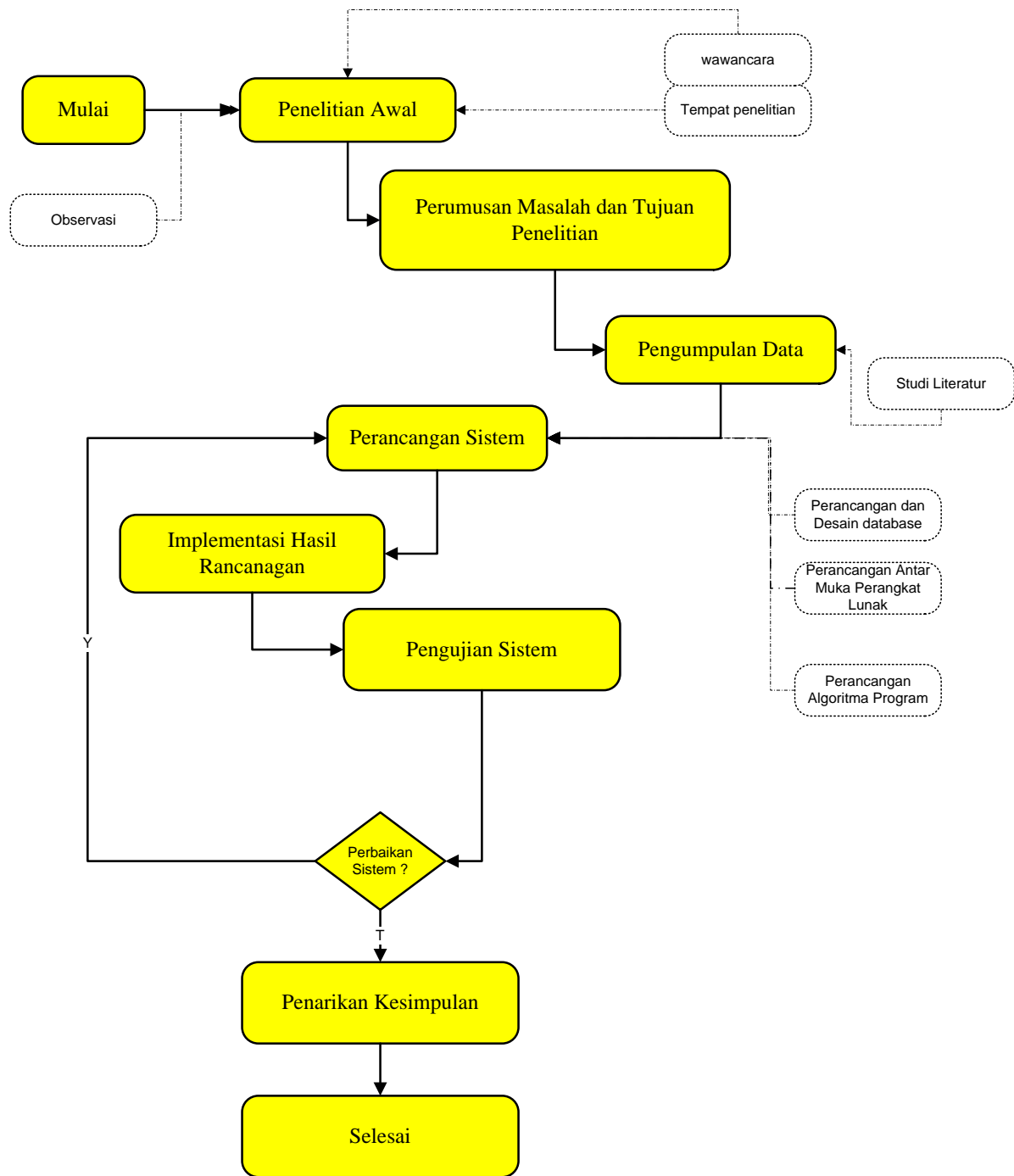
Pada *official web* resmi *bootstrap* <https://getbootstrap.com/>, Bootstrap adalah *framework front-end* HTML, CSS, dan Javascript populer yang dirancang dan dibuat untuk mengembangkan situs web responsif. Diperjelas dari suatu jurnal Bootstrap digunakan untuk membangun *front end* situs web yang menyediakan perilaku responsif [11] Syarat menggunakan Bootstrap harus menggunakan html 5, dan dilink-kan dengan *framework* yang dimiliki oleh *bootstrap* tersebut. Pembuat desain lebih cepat dan lebih mudah sehingga jika melakukan pengembangan *front end* akan lebih efesien, efektif dan cepat.

Metode atau cara untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan ditulis tidak melebihi 600 kata. Bagian ini dilengkapi dengan diagram alir penelitian yang menggambarkan apa yang sudah dilaksanakan dan yang akan dikerjakan selama waktu yang diusulkan. Format diagram alir dapat berupa file JPG/PNG. Bagan penelitian harus dibuat secara utuh dengan penahapan yang jelas, mulai dari awal bagaimana proses dan luarannya, dan indikator capaian yang ditargetkan. Di bagian ini harus juga mengisi tugas masing-masing anggota pengusul sesuai tahapan penelitian yang diusulkan.

METODE

3.1 Metode Penelitian

Metode penelitan yang digunakan untuk membangun sistem Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan di kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggo berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor*, sebagai berikut :



Gambar 3.1 Tahapan Metode Penelitian

1. Penelitian Awal

Penelitian awal akan dilakukan oleh ketua dan anggota penelitian di Kecamatan Besuk Kabupaten Probolinggi Jawa Timur. Penelitian awal dengan cara dua hal yaitu wawancara dan observasi. Wawancara dilakukan dengan bagian Kasi yang menangani tentang data kependudukan dan masyarakat yang tinggal di kecamatan Besuk atau beberapa desa dibawah kecamatan Besuk. Kegiatan observasi dilakukan di kecamatan Besuk dan penduduk sekitar.

2. Perumusan Masalah dan Tujuan Penelitian

Kegiatan ini dilakukan oleh ketua dan anggota penelitian. Dari hasil wawancara dan observasi pada penelitian awal, ada beberapa permasalahan yang harus diselesaikan dengan sistem yang terorganisir dengan baik dan terencana. Dimana permasalahan dari beberapa data dari penelitian awal hasil wawancara dan observasi. Terdapat dua hal masalah dalam pengajuan kependudukan, pertama sistem masih manual, yang itu harus antri dan menunggu proses selesainya pengajuan, proses tersebut masih dilaksanakan di desa kemudian masih ke kecamatan Besuk dan yang kedua, kebanyakan masyarakat kebingungan dalam persyaratan berkas pengajuan karena dari data kependudukan yang diperlukan bukan hanya satu, contoh pengajuan KTP dan akte persyaratannya berbeda. Maka dari itu dibuat sistem yang mudah dan sederhana sehingga memberikan pelayanan yang maksimal ke masyarakat kecamatan Besuk.

3. Pengumpulan Data.

Pengumpulan data dilakukan oleh ketua dan anggota penelitian. Pengumpulan data pada bagian ini merupakan tindak lanjut dari wawancara dan observasi pada penelitian awal, yang ditunjang dengan studi literatur. Studi literatur merupakan kegiatan yang dilakukan untuk mempelajari dan Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan dikecamatan Besuk berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor* beserta progress report-nya, pengembangan sistem informasi, bahasa pemrograman PHP dan App Inventor, MySQL dan SQLite

4. Perancangan Sistem

Proses perancangan Sistem dilakukan oleh ketua penelitian. Perancangan sistem yang dimaksud adalah perancangan sistem memahami Rancang bangun *one windows* pendataan kependudukan dikecamatan Besuk berbasis *Web Bootstrap* dan *Android APP Inventor* secara konseptual. Perancangan sistem yang dimaksud meliputi tiga aspek penting yaitu (1) perancangan database sebagai basis penambangan data; (2) perancangan antar muka perangkat lunak yang dibangun dan (3) perancangan algoritma program.

5. Implementasi Rancangan.

Implementasi Rancangan dilakukan oleh ketua penelitian. Tahapan ini adalah pengkodean program yang sesuai dengan perancangan sistem yang dirancang. Sehingga aplikasi dipakai sesuai dengan kebutuhan penelitian ini.

6. Pengujian Sistem

Ketua dan anggota penelitian melakukan kegiatan ini. Menguji aplikasi dengan cara uji coba sistem. Jika sesuai maka dilanjutkan jika tidak maka kembali ke perancangan sistem dan seterusnya.

4	Implementasi hasil rancangan dengan melakukan coding program			1 Minggu	4 Minggu	1 Minggu								
5	Pembelajaran dan pengujian sistem					3 Minggu	1 Minggu							
6	Penarikan kesimpulan dan penyusunan laporan						3 Minggu	1 Minggu						

Daftar pustaka disusun dan ditulis berdasarkan sistem nomor sesuai dengan urutan pengutipan. Hanya pustaka yang disitasi pada usulan penelitian yang dicantumkan dalam Daftar Pustaka.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dr. Lazar Stošić, "THE IMPORTANCE OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY IN," *Int. J. Cogn. Res. Sci. Eng. Educ.*, vol. 3, no. 1, pp. 111–114, 2015.
- [2] Yang, "SYSTEMS, METHODS AND MEDIA FOR SELECTIVE DECRYPTION OF FILES CONTAINING SENSITIVE DATA," *United states Pat. Walt. al.*, vol. 2, no. 12, 2005.
- [3] P. I. Fusch and L. R. Ness, "Are we there yet? Data saturation in qualitative research," *Qual. Rep.*, vol. 20, no. 9, pp. 1408–1416, 2015.
- [4] J. Duncan, "Uncertainty and Desire : Big Data Surveillance and Digital Citizenship," *The iJournal*, vol. 3/3, no. 2017, pp. 1–8, 2018.
- [5] S. Floyd, "Connection with multiple Conested Gateways in packet-Switched Networks part 2. Two-way Traffic," *Berkeley. CA 94720*, pp. 1–8, 2010.
- [6] R. Unless, P. Act, W. Rose, T. If, and W. Rose, "This is a repository copy of The importance of data completeness in determining centre-level nebuliser adherence rates . White Rose Research Online URL for this paper : Version : Accepted Version Article : Hoo , Z ., Curley , R ., Campbell , M . et al . (," *Univ. Sheff.*, pp. 1–3, 2016.

- [7] M. Rahman, “Kependudukan Di Kecamatan Tembilahan Hulu,” *Selodang Mayang*, vol. 2, no. 2, pp. 126–133, 2016.
- [8] A. Ibrahim *et al.*, “Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Data Kependudukan Kelurahanpahlawan Berbasis Web,” *J. Sist. Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 947–957, 2016.
- [9] R. Kurniawati, “Pengembangan Sistem Informasi Kependudukan Berbasis Mobile Dan Restful Web Service,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2016, no. SENTIKA, pp. 605–609, 2016.
- [10] D. Wolber, S. Francisco, H. Abelson, and M. Friedman, “Democratizing Computing with App Inventor,” *Massachusetts Inst. Technol. Mark Friedman Google Inc.*, vol. 18, no. 4, pp. 53–58, 2014.
- [11] M. Q. Shah, “RESPONSIVE WEB DEVELOPMENT USING THE TWITTER BOOTSTRAP,” *Bachelor’s thesis Degree Program. Inf. Technol. Spec. Internet Technol. 2015*, pp. 1–42, 2015.

LAMPIRAN 1. BIODATA PENGUSUL**A. BIODATA KETUA PENGUSUL**

Nama	SUDRIYANTO S.Kom, M.Kom
NIDN/NIDK	0705048605
Pangkat/Jabatan	-/Tidak Punya
E-mail	sudriyanto21@gmail.com
ID Sinta	6176894
h-Index	0

Publikasi di Jurnal Internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Publikasi di Jurnal Nasional Terakreditasi Peringkat 1 dan 2

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Prosiding seminar/konferensi internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Buku

No	Judul Buku	Tahun Penerbitan	ISBN	Penerbit	URL (jika ada)
----	------------	------------------	------	----------	----------------

Perolehan KI

No	Judul KI	Tahun Perolehan	Jenis KI	Nomor	Status KI (terdaftar/granted)	URL (jika ada)
----	----------	-----------------	----------	-------	-------------------------------	----------------

B. ANGGOTA PENGUSUL 1

Nama	AHMAD KHAIRI S.Kom, M.Kom
NIDN/NIDK	0718018902
Pangkat/Jabatan	-/Tidak Punya
E-mail	ahmad.khairi180190@gmail.com
ID Sinta	6655780
h-Index	0

Publikasi di Jurnal Internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Publikasi di Jurnal Nasional Terakreditasi Peringkat 1 dan 2

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Prosiding seminar/konferensi internasional terindeks

No	Judul Artikel	Peran (First author, Corresponding author, atau co-author)	Nama Jurnal, Tahun terbit, Volume, Nomor, P-ISSN/E-ISSN	URL artikel (jika ada)
----	---------------	--	---	------------------------

Buku

No	Judul Buku	Tahun Penerbitan	ISBN	Penerbit	URL (jika ada)
----	------------	------------------	------	----------	----------------

Perolehan KI

No	Judul KI	Tahun Perolehan	Jenis KI	Nomor	Status KI (terdaftar/granted)	URL (jika ada)
----	----------	-----------------	----------	-------	-------------------------------	----------------

LAMPIRAN 3. BUKTI PEROLEHAN KI

PERSETUJUAN USULAN

Tanggal Pengiriman	Tanggal Persetujuan	Nama Pimpinan Pemberi Persetujuan	Sebutan Jabatan Unit	Nama Unit Lembaga Pengusul
2 Oktober 2018	5 Oktober 2018	ACHMAD FAWAID S.S., M.A.	ACHMAD FAWAID, M.A., M.A.	Lembaga Penerbitan, Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat