



# **APLIKASI SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN KEUANGAN DAN INVENTORI PERSEDIAAN BARANG DENGAN METODE *PERPECTUAL* PADA UD. SINAR SEJAHTERA BERBASIS WEB**

**Nadiyah<sup>1,\*</sup>, Nur Hatima Indah Arifin<sup>2</sup>**

Teknik Informatika, Universitas Nurul Jadid, Indonesia

Teknik Informatika, Universitas Nurul Jadid, Indonesia

EMAIL: [nadiyah@unuja.ac.id](mailto:nadiyah@unuja.ac.id), [chatiem.indah@gmail.com](mailto:chatiem.indah@gmail.com)

Diterima :17 November 2023. Disetujui : 30 November 2023. Dipublikasikan : 05 Desember 2023.

**ABSTRACT** - Analysis of goods inventory system is a sales information system that produces information that can be useful for supporting sales activities. Sales information system as an application that manages data in collecting, storing sales data so that it can be distributed back to the agency. Information system as a solution in overcoming UD Sinar Sejahtera in the process of managing sales data, purchase data, outgoing goods data, incoming goods data, stock data, and buyer data in an organized manner. The method used in developing this application uses the *perceptual* method which can be called the bookkeeping method, the results of feasibility testing from application users reach 83% if the application is feasible to use. This research produces new innovations and produces a financial and inventory management application system at CV Sinar Sajahtera Pondok Pesantren Nurul Jadid..

**Keywords** : *Application, System, Financial Management, Perceptual, Web*

**ABSTRAK** - Analisis system inventory barang adalah suatu sistem informasi penjualan yang menghasilkan suatu informasi yang dapat berguna untuk mendukung kegiatan penjualan. Sistem informasi penjualan sebagai aplikasi yang mengelola data dalam mengumpulkan, menyimpan data penjualan sehingga dapat di salurkan kembali ke instansi tersebut. Sistem informasi sebagai solusi dalam mengatasi di UD Sinar Sejahtera dalam proses pengelolaan data penjualan, data pembelian, data barang keluar, data barang masuk, data stok barang, dan data pembeli secara terorganisasi. Metode yang di gunakan dalam mengembangkan aplikasi ini dengan menggunakan metode *perceptual* yang bisa disebut dengan metode pembukuan, hasil pengujian kelayakan dari pengguna aplikasi mencapai 83% kalau aplikasi layak digunakan. Peneliti ini menghasilkan inovasi baru dan menghasilkan sistem aplikasi pengelolaan

keuangan dan inventori di CV Sinar Sajahtera Pondok Pesantren Nurul Jadid

**Kata kunci :** *Aplikasi, Sistem, Pengelolaan Keuangan, Perpectual, Web*

## I. PENDAHULUAN

Persediaan barang adalah sebagai suatu *aktiva* (kekayaan perusahaan) lancar yang meliputi barang-barang yang merupakan milik perusahaan dengan sebuah maksud supaya dijual dalam suatu periode usaha normal ataupun persediaan barang-barang yang masih dalam pekerjaan sebuah proses produksi maupun persediaan bahan baku yang juga menunggu penggunaannya di dalam suatu proses produksi [1].

Laporan keuangan adalah ringkasan dari suatu proses pencatatan, merupakan suatu ringkasan dari transaksi-transaksi keuangan yang terjadi selama tahun buku yang bersangkutan [2].

UD Sinar Sejahtera adalah usaha yang ada di bawah naungan biro usaha Pondok Pesantren Nurul Jadid yang secara khusus menangani kebutuhan bahan makanan pokok pada setiap koperasi yang ada didalam Pondok Pesanteren Nurul Jadid [3]. Sebagai usaha yang baru berdiri UD Sinar Sejahterah dalam pengelolaan data barang sudah menggunakan aplikasi berbasis web mulai dari proses barang masuk dan barang keluar, namun dalam transaksi penjualan masih dilakukan pencatatan manual yaitu setiap transaksi dicatat pada nota kontankemudian dalam pembuatan laporan masih dilakukanrekapitulasi nota kontan yang diinputkan kedalam aplikasi excel, pada proses ini ada kemungkinan terjadikesalahan yang disebabkan faktor kelalaian/kesalahan manusia. Sehingga dapat menyebabkan ketidak efisienan dalam pembutan laporan keuangan. Untuk menanggulangi masalah-masalah tersebut, diperlukan suatu pengembangan sistem terkomputerisasi yang dapat menagani transaksi pembelian, taksaksi penjualan dan pengelohan laporan keuangan sehingga dapat meminimalisir kesalahan [4].

Dengan adanya latar belakang yang ada maka penulis akan mengembangkan sebuah Sistem Informasi Keuangan Dan Inventori Barang Berbasis Website, dengan sistem informasi ini diharapkan

bisa meringankan beban terhadap pengelolah, terutama pada bagian pendataan barang dan laporan keuangan UD Sinar Sejahterah [5].

## II. TEORI DASAR

### 2.1. Penelitian Terkait

Sebelum penilitian ini dilakukan ada beberapa penelitian lain yang berkaitan dengan penelitian ini, antara lain sebagai berikut:

1. Sari dkk Rancang bangun sistem informasi persediaan barang berbasis web dengan metode fast (Framework for the applications). Penelitian tersebut karyawan perusahaan ekspor hasil laut untuk mencari informasi barang yang akan diekspor, serta ketersediaan barang yang ada di Gudang [6].
2. Oktaviani dkk Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Buer. Metode pengembangan yang digunakan dalam Sistem Informasi Inventaris Barang Museum Keraton Surakarta adalah SDLC (*system devolopmentlife cycle*). Penelitian itu dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan HTML, sedangkan untuk pengelolaan basis data menggunakan MYSQL [7].
3. Ade dkk Taufik Efendi Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat. Penelitian ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan HTML, sedangkan untuk pengelolaan basis data menggunakan MYSQL. [8]

Sedangkan pada penelitian ini yang berjudul Pengembangan Sistem informasi keuangan dan inventory barang menggunakan metode perpectual di UD.Sinar Sejahtera di PP.Nurul Jadid berbasis WEB. Sistem ini dibuat sama-sama menggunakan bahasa pemrograman PHP, Javascript dan HTML, pengelolaan basis data menggunakan MYSQL.

### 2.2. Landasan Teori

#### 4.1.1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan

informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya [9].

#### 4.1.2. Laporan Keuangan

Laporan keuangan adalah informasi yang dapat dipakai untuk pengambilan keputusan, mulai dari investor atau calon investor sampai dengan manajemen perusahaan itu sendiri [10].

#### 4.1.3. Inventory Barang

Bahan atau barang yang disimpan yang akan digunakan untuk memenuhi tujuan tertentu, misalnya untuk digunakan dalam proses produksi atau perakitan, untuk dijual kembali, atau untuk suku cadang dari suatu peralatan atau mesin [11].

#### 4.1.4. Metode *Perpetual*

Metode pencatatan perpetual disebut juga sebagai metode buku yaitu dimana setiap persediaan barang masuk dan keluar selalu dicatat dalam pembukuan. Dengan menggunakan metode pencatatan persediaan perpetual maka suatu perusahaan akan menjadi lebih mudah dalam menyusun laporan neraca dan laporan laba rugi. Dan untuk mencatat barang masuk dan keluar menggunakan metode *first input first output (FIFO)* [12].

#### 4.1.5. *Fremework CI*

CodeIgniter adalah sebuah framework PHP yang dapat membantu mempercepat developer dalam pengembangan aplikasi web berbasis PHP dibandingkan jika menulis semua kode program dari awal. Framework merupakan kumpulan potongan-potongan program yang disusun atau diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan untuk membantu membuat aplikasi utuh tanpa harus membuat kodenya dari awal [13].

#### 4.1.6. MySQL

MySQL adalah sebuah server database open source yang terkenal yang digunakan berbagai aplikasi terutama untuk server atau membuat webservice. MySQL berfungsi sebagai Structured Query Language (SQL) yang dimiliki sendiri dan sudah diperluas oleh MySQL yang umumnya digunakan bersamaan dengan PHP untuk membuat aplikasi server yang dinamis dan powerfull [14].

#### 4.1.7. XAMPP

XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis open source yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. XAMPP mengombinasikan beberapa paket perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket [15].

#### 4.1.8. Flowchart

Flowchart adalah menggambarkan secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur suatu program. Bagan alir (flowchart) adalah bagan (chart) yang menunjukkan alir (flow) didalam program atau prosedur sistem secara logika [16].

#### 4.1.9. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan desain informasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari input menjadi output [17].

#### 4.1.10. *Entity Relationship Diagram*

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model Teknik pendekatan yang menyatakan atau menggambarkan hubungan suatu model. Di dalam hubungan ini dinyatakan yang utama dari ERD adalah menunjukkan objek data (Entity) dan hubungan (*Relationship*) yang ada pada *entity* tersebut [18].

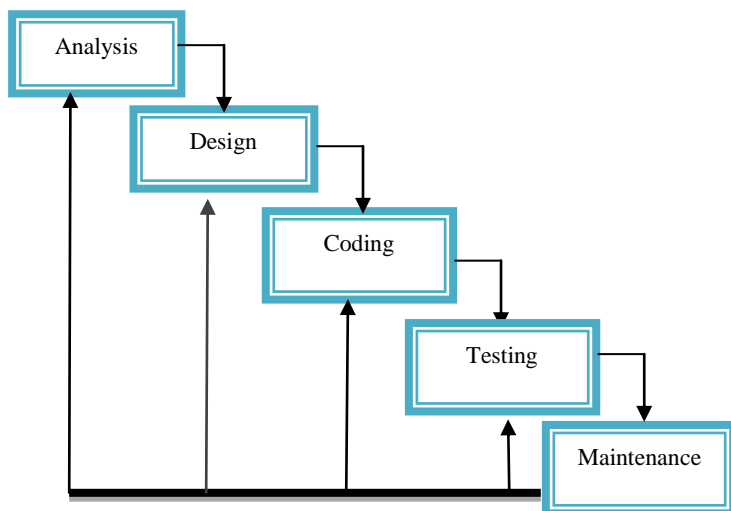
### III. RANCANGAN SISTEM

Dalam melakukan sebuah penelitian kita mengenal dengan 2 metode penelitian yaitu metode kualitatif dan metode kuantitatif. Kedua metode penelitian ini digunakan sebagai tolak ukur untuk memperhitungkan suatu objek dan menghasilkan data yang akurat [19].

Pada penelitian ini menggunakan metode air terjun atau yang sering disebut metode waterfall sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dengan tahapan *requirement, design system, Implementation, Integration & Testing, Operation & Maintenance* [20].

Adapun prosedur penelitian yang akan dilaksanakan pada penelitian ini yaitu menggunakan model *waterfall*, dengan pendekatan secara sekuensial atau terurut yang dimulai dari rekayasa kebutuhan, analisis, desain, implementasi,

testing dan maintenance. Berikut ini adalah tahapan atau prosedur penelitian yang akan dilakukan :



Gambar 1. Metode *Waterfall*

#### IV. IMPLEMENTASI

##### 4.1. Hasil Pengumpulan Data

Hasil pengumpulan data di peroleh dari wawancara, observasi, dan studi literatur.

##### 4.1.1. Wawancara Dan Observasi

Pada penelitian ini wawancara di lakukan dengan manejer UD. Sinar Sejahtera yaitu bapak Ahmad Rifqi. Dilakukan pada Sabtu 25 april 2020. Dapat di simpulkan dar wawancara tersebut. UD Sinar Sejahterah dalam pengelolaan data barang menggunakan aplikasi berbasis web dan laporan keuangan masih dilakukan dengan rekapulasi data yang bersumber dari nota kontan dan inputkan ke dalam aplikasi exle, sehingga kesalahan-kesalahan dalam laporan keuangan sering terjadi, seperti kesalahan dalam menginputkan angka nominal yang ada di nota kontan dan kesalahan dalam penghitungan keuangan. Hal semacam ini jelas akan membuat kegiatan oprasional UD Sinar Sejahterah kurang optimal tidak seperti yang diharapkan

##### 4.1.2. Studi Literatur

Pada penelitian kali ini mengambil referensi dari beberapa jurnal dan sumber yang mendukung guna kebutuhan penelitian. Jurnal yang diambil adalah yang berkaitan dengan penerapan teknologi di dunia usaha sebagai media informasi. Dari

beberapa jurnal dan sumber tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan teknologi sebagai media informasi dapat membantu proses proses pendataan barang dan informasi keuangan menjadi lebih efektif.

##### 4.1.3. Analisis Sistem

Analisis sistem dapat diartikan sebagai suatu proses untuk memahami sistem yang ada. Dari penelitian yang dilakukan pada UD.Sinar Sejahtera PP Nurul Jadid Paiton dengan menganalisa sistem yang ada, maka penulis berusaha mendapatkan gambaran kerangka sistem manual yang telah dan membuat sistem baru yang terkomputerisasi.

##### 4.1.4. Analisis Kebutuhan

Analisis Kebutuhan digunakan untuk mengidentifikasi terhadap kebutuhan sistem baru. Kebutuhan sistem meliputi kebutuhan user kebutuhan pada sistem inventory barang UD.Sinar Sejahtera PP Nurul Jadid Berbasis WEB.

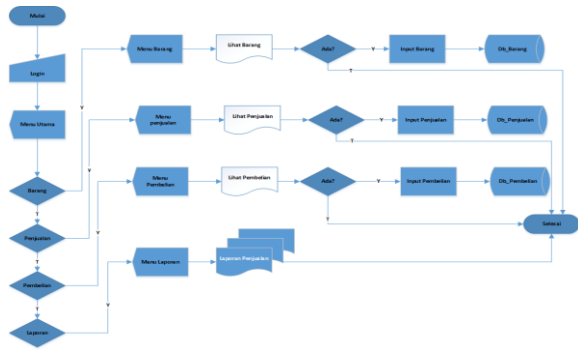
##### 4.1.5. Desain

Desain sistem merupakan pengidentifikasian komponen-komponen dari sistem informasi yang akan didesain secara rinci. Tahapan-tahapan dari desain sistem ini adalah tahapan penggambaran dan pembuatan sketsa atau perencanaan dengan menggunakan *flowchart*, *DFD (Data Flow Diagram)*, *ERD (Entity Relationship Diagram)* serta membuat desain form aplikasi yang akan digunakan

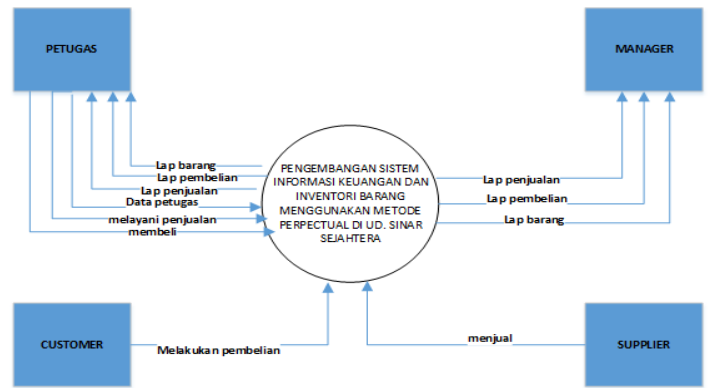
##### 4.1.6. FlowChart

*Flow Chart* adalah suatu gambaran yang menjelaskan tentang alir kerja aplikasi mulai dari awal sebelum aplikasi dijalankan hingga akhir dari aplikasi. Dengan *Flow Chart* ini kita dapat menggambarkan suatu tahapan penyelesaian secara sederhana tentang sistem yang akan buat. Berikut *Flowchart* tersebut :

##### a. Flowchart Lama



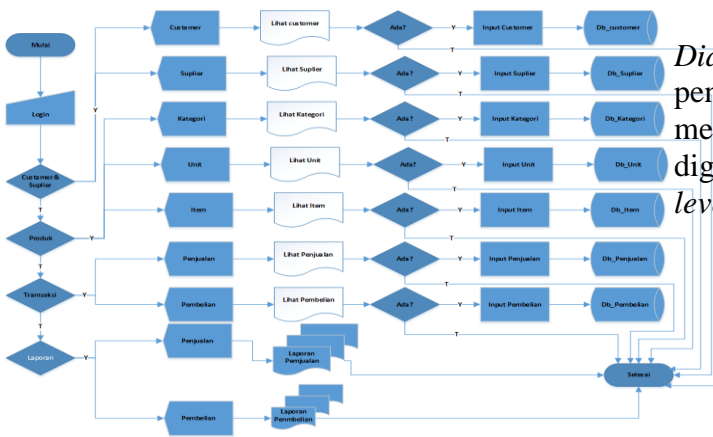
Gambar 2. Flowchart sistem lama



Gambar 4 Context Diagram

b. Flow Chart Sistem Inventori Barang

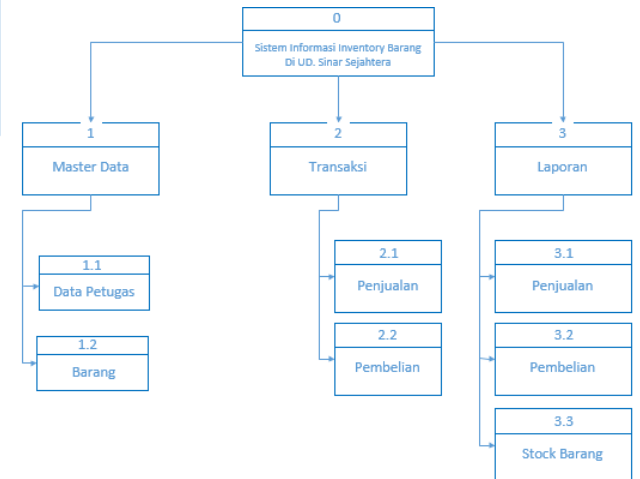
Terkomputerisasi



Gambar 3. flowchart sistem inventori barang terkomputerisasi

b. Bagan Berjengjang

Setelah penggambaran *Context Diagram* kemudian akan dilanjutkan dengan penggambaran yang lebih terperinci lagi dengan menggambarkan bagan berjengjang (Hierarchy Chart) digunakan untuk mempermudah pembuatan DFD *level-level* yang lebih bawah.



Gambar 5.. Bagan Berjengjang

4.1.7. Data Flow Diagram

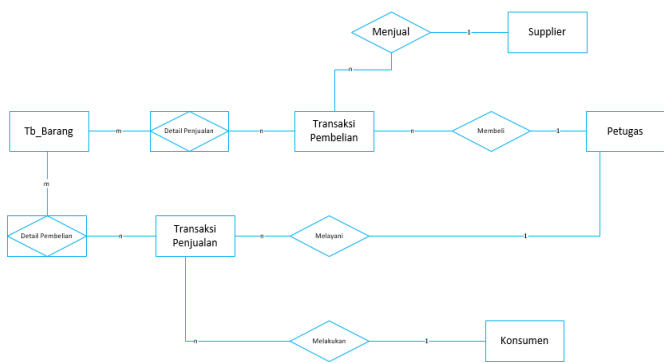
*Data Flow Diagram* adalah diagram/bagan yang menggambarkan arus/alur data dari suatu Pengembangan Sistem Informasi Keuangan Dan Inventory Barang Menggunakan Metode Perceptual Di Ud.Sinar Sejahtera. Nurul Jadid Berbasis Web yang diperinci menjadi beberapa *level* yaitu:

a. Context Diagram

*Diagram Context* pada Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan inventory barang berbasis website menggunakan *web* dan *Mysql* dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

4.1.8. Entity Relationship Diagram

Dari proses yang dijelaskan diatas, maka dapat dilihat adanya beberapa entitas yang saling berkaitan dan membentuk suatu kesatuan yang bergerak secara sistematis. Untuk menjelaskan alur hubungan antara entitas tersebut, digambarkan *Entity Relationship Diagram* (ER-Diagram) sebagai berikut:

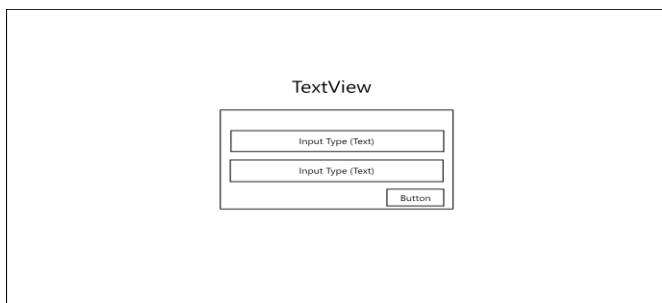


Gambar 6. Entity Relationship Diagram

## 4.2. User Interface

### a. User interface Halaman Login

Halaman *login* adalah halaman untuk login/masuk ke sebuah program apabila login (user name / password) salah maka tidak bisa akses program tersebut. *User interface* tampilan awal di tunjukkan pada gambar 4.6.



Gambar 7 User interface halaman login

### b. User Interface Tampilan Utama

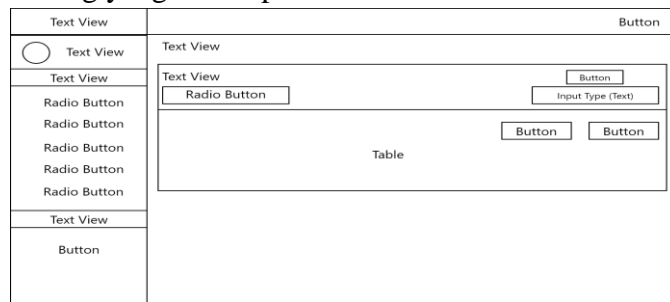
Menu utama merupakan tampilan ke dua setelah *login*



Gambar 8. User Interface menu utama

### c. User Interface Halaman Barang (Produk)

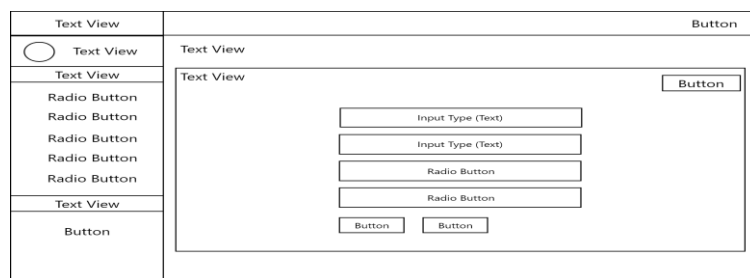
Halaman pembelian merupakan tampilan barang yang ada di perusahaan.



Gambar 9 Halaman barang (produk)

### d. User Interface Input Produk

Input Produk merupakan inputan barang baru atau produk baru.



Gambar 10. Input Produk

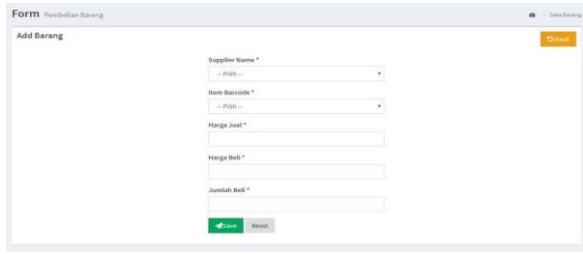
## 4.3. Tampilan Aplikasi

### a. Halaman Login



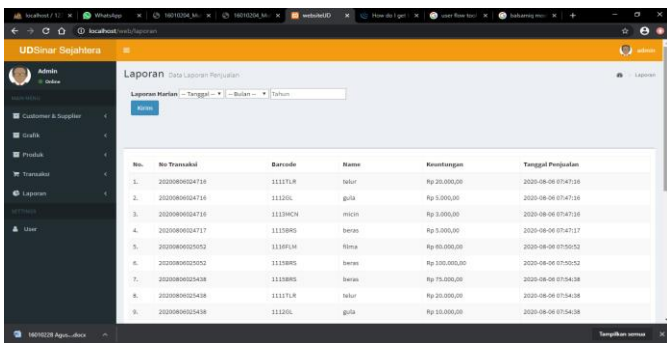
Gambar 11. Halaman Login

### b. Halaman tambah data pembelian barang



Gambar 12. Halaman tambah data pembelian barang

### c. Laporan Penjualan



Gambar 13. Halaman Laporan Penjualan

Adapun hasil pengujian kepuasan pengguna sebagaimana berikut :

$$\text{Skor hasil pengumpulan data} = (8 \times 4) + (5 \times 3) + (3 \times 2)$$

$$= 32 + 15 + 6$$

$$= 53$$

$$\text{Jumlah skor ideal} = 4 \times 4 \times 4$$

$$= 64$$

$$P = \left( \frac{\text{Skor Perolehan}}{\text{Skor Ideal}} \right) \times 100\%$$

Sehingga diperoleh rumus penentuan

$$\text{Skor} = (\text{skor perolehan} / \text{skor ideal}) \times 100$$

$$= (53/64) \times 100$$

$$= 83 \%$$

Berdasarkan hasil survei kepuasan pengguna aplikasi sebesar 83% aplikasi layak digunakan.

## V. KESIMPULAN

Setelah melakukan penelitian dan membahas hasil penelitian tersebut secara tuntas, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

Mengembangkan sistem informasi keuangan dan inventory barang secara terkomputerisasi dan bejalan di jaringan internet sehingga dapat membantu dan mempermudah pihak pengelola koperasi dalam melakukan transaksi dengan menyediakan proses penjualan, pembayaran serta dalam mengelola data-data pelanggan dan dalam pembuatan laporan.

Laporan keuangan dari para pelanggan atau pendapatan dapat diketahui dengan cepat melalui laporan penjualan, pembelian Berdasarkan hasil yang telah di lakukan kepada beberapa petugas menggunakan skala likert menghasilkan persentase berjumlah 83% (sangat baik) yaitu Pengembangan sistem informasi layak digunakan

## VI. REFERENSI

- [1] A. M. Yusuf, H. Hasmizal and Dini, "Yusuf, A. M., Hasmizal, H., & Dini, N. (2021). Sistem Informasi Perhitungan Penyusutan Aktiva Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Berbasis Vb. Net Pada CV Ginanjar Sejahtera Mandiri Karawang," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, vol. 16, no. 1, pp. 38-45, 2021.
- [2] O. R. Aditya and W. Surjono, "Pengaruh sistem pengendalian intern terhadap kualitas laporan keuangan," *Jurnal Sikap*, vol. 2, no. 1, pp. 49-62, 2017.
- [3] M. Syafiih, Nadiyah, N. H. I. Arifin and S. I. Rahayu, "Pemodelan Proses Bisnis Aplikasi Marketplace Olahan Berbahan Baku Umbi Ganyong sebagai Edukasi bagi Ibu-Ibu PKK Desa Kalianan Krucil Probolinggo," *TRILOGI: Jurnal Ilmu Teknologi, Kesehatan, dan Humaniora*, vol. 3, no. 3, pp. 85-93, 2022.
- [4] M. Syafiih, Nadiyah and N. H. I. Arifin, "Sistem Informasi Monitoring Target Capaian Pembinaan Al-Qur'an Di Wilayah Pondok Pesantren Nurul Jadid Berbasis Web," *Journal of Advanced Research in Informatics (JARS)*, vol. 1, no. 2, pp. 23-35, 2023.
- [5] A. Rahmat, M. Syafiih and M. Faid,

- "Implementasi Klasifikasi Potensi Penyakit Jantung Dengan Menggunakan Metode C4. 5 Berbasis Website (Studi Kasus Kaggle. Com)," *INFOTECH journal*, vol. 9, no. 2, pp. 393-400., 2023.
- [6] A. O. Sari and E. Nuari, "Rancang bangun sistem informasi persediaan barang berbasis web dengan metode fast (Framework for the applications)," *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, vol. 13, no. 2, pp. 261-266., 2017.
- [7] N. Oktaviani and I. M. Widiarta, "Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Buer.," *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, vol. 1, no. 2, pp. 160-168., 2019.
- [8] D. P. Ade, M. P. Lomo and N. Nuralia, "Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Pada Toko Jabat," *Journal of Engineering and Information Technology for Community Service*, vol. 1, no. 1, pp. 1-5, 2022.
- [9] M. Syafiih, "Perancangan Sistem Smart Program Lembaga Motivasi Nurul Jadid Berbasis Web," *INSOLOGI: Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 1, no. 3, pp. 169-182., 2022.
- [10] O. R. Puspasari and D. Purnama, "Implementasi sistem keuangan desa dan kualitas laporan keuangan pemerintah desa di kabupaten kuningan," *Jurnal Kajian Akuntansi*, vol. 2, no. 2, pp. 145-159., 2018.
- [11] H. Handayani, A. M. Ayulya, K. U. Faizah, D. Wulan, M. F. Rozan and M. L. Hamzah, "Handayani, H., Ayulya, A. M., Faizah, K. U., Wulan, D., Rozan, M. F., & Hamzah, M. L. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Software Development," *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 29-40., 2023.
- [12] M. L. D. E. Revita, "The Implementation Of Perpetual Listing Systems For The Financial Reporting Of Financial Companies," *Fundamental Management Journal*, vol. 3, no. 1, pp. 11-26, 2018.
- [13] Y. Anggraini, D. Pasha and D. Damayanti, "Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, pp. 64-70, 2020.
- [14] I. H. Manurung, "Manurung, I. H. (2019). Sistem informasi lembaga kursus dan pelatihan (LKP) city com berbasis web menggunakan php dan mysql," *Jurnal Mahajana Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 42-50, 2019.
- [15] M. Syafiih, A. P. M. D., S. M. R., H. M. J., M. Mawardi, M. A. P. and M. Y. Nasirudin, "Pembuatan Website Biro Pendidikan Nurul Jadid dengan Sistem Framework sebagai Media Informasi Pendidikan di Pesantren.," *GUYUB: Journal of Community Engagement*, vol. 2, no. 1, pp. 157-169., 2021.
- [16] M. Syafiih, N. Istifadah and N. H. I. Arifin, "Sistem Informasi Jadwal Dan Pemesanan Tiket Keberangkatan Kapal Laut Di Pelabuhan Jangkar Berbasis Android.," *Jurnal Ilmiah Informatika*, vol. 7, no. 2, pp. 107-116, 2022.
- [17] M. Muliadi, M. Andriani and H. Irawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Website (Web) Menggunakan Data Flow Diagram (Dfd).," *JISI: Jurnal Integrasi Sistem Industri*, vol. 7, no. 2, pp. 111-122., 2020.
- [18] M. Syafiih, "Klasifikasi Kategori Berdasarkan Tingkat Ketergantungan Siswa Terhadap Penggunaan Smartphone Di SMK Negeri 1 Suboh Situbondi.," *Journal of Electrical Engineering and Computer (JEECOM)*, vol. 5, no. 2, pp. 329-338., 2023.
- [19] M. Syafiih, M. Khairi, M. Rasidi, I. Ariska, R. S. I. and S. Hati, "Syafiih, M., Khairi, M., Rasidi, M., Ariska, I., Rahayu, S. I., & Hati, S. (2023). Pelatihan Pemasaran Online Berbasis Marketplace Bagi Kelompok Ibu PKK di Desa Kalianan Krucil Probolinggo.," *JILPI: Jurnal Ilmiah Pengabdian dan Inovasi*, vol. 2, no. 1, pp. 197-208, 2023.
- [20] Y. Anggraini, D. Pasha and D. Damayanti, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, vol. 1, no. 2, pp. 64-70, 2020.



*Halaman ini sengaja dikosongkan*